



Tutto quello che è necessario sapere sulle maschere di livello:

1. Le maschere si possono spostare da un livello all'altro semplicemente trascinandole;
2. Si possono copiare trascinandole tenendo premuto il tasto Alt;
3. Per spostare una maschera da un livello a un altro invertendola contemporaneamente premiamo il tasto Shift e trasciniamo;
4. Per copiare una maschera invertendola automaticamente da un livello a un altro premiamo i tasti shift e alt mentre trasciniamo;
5. Tenendo premuto il tasto Shift (maiusc) si possono disattivare temporaneamente, si riattivano cliccando di nuovo sempre tenendo premuto il tasto shift;
6. Cliccando sull'icona della maschera tenendo premuto il tasto alt è possibile vedere la maschera come un'immagine;
7. E' possibile applicare quasi tutti i filtri alla maschera di livello;
8. E' possibile usare qualsiasi strumento selezione per dipingere nella maschera;
9. E' possibile usare il timbro clone e gli strumenti di ritocco, il pennello, gli strumenti schermo e brucia, lo strumento sfumatura;
10. Si può eliminare o applicare la maschera di livello; applicandola le parti colorate di nero diventeranno trasparenti nel nuovo livello;
11. E' possibile creare una maschera di livello completamente nera tenendo premuto il tasto Alt e cliccando sul pulsante sul fondo della palette livelli;
12. Per ripristinare una maschera non è necessario ricorrere alla storia, ma basta semplicemente riempirla di bianco o nero;
13. Se vogliamo coprire o scoprire parzialmente una parte del livello attraverso la maschera possiamo usare un livello di grigio invece del nero o del bianco;
14. Per invertire una maschera basta selezionarla e premere CTRL + I;
15. Per riempire una maschera con il colore di primo piano la selezioniamo e premiamo contemporaneamente Alt + Canc;
16. Per riempire una maschera con il colore di sfondo la selezioniamo e premiamo contemporaneamente Ctrl + Canc; è utile sapere che per ripristinare i colori di primo piano su nero e bianco occorre premere il tasto D, mentre per invertirli il tasto X.